NAVEGACIÓN REGLAS EN GENERALLIBRERÍA



# Nivel 4, "Oficinas Abandonadas"





> "Mientras las gotas de lluvia caen sobre mi rostro pienso miro las hermosas nubes de lluvia mientras un arcoíris empieza a surgir por los rayos de sol que iluminan el paisaje lluvioso dándome la esperanza una vez más."
>
> *— Nota encontrada en el Nivel 4*

## Dificultad de Supervivencia

### Clase 0

- Seguro
- Clima estacional

》 Libre de entidades



Imagen del Nivel 4, las ventanas dejan ver el exterior lluvioso del nivel.

## Descripción

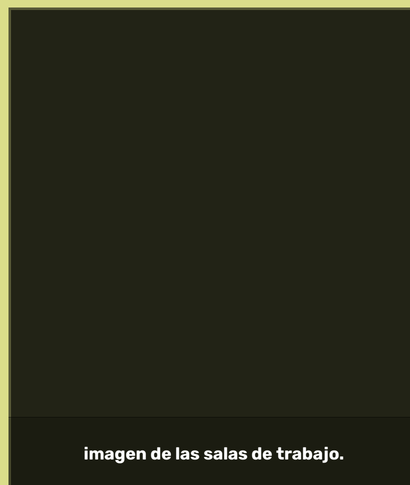


imagen de las salas de trabajo.

El **Nivel 4**, también conocido como la "Oficina Abandonada", es un complejo infinito de habitaciones y pasillos que hacen recordar a los de una oficina con paredes blancas y una alfombra de color gris, con ventanas que dan ver al exterior. Las zonas principales del nivel están carentes de muebles u otra cosa que no se espera en una oficina convencional, en contraste con algunas áreas que aún presentan evidencias de marcas oscuras, sugiriendo que en algún momento albergaron muebles de oficina. En el nivel no se encuentran peligros como en otros niveles y por sus recursos es considerado un nivel seguro y apto para colonias o puestos de avanzada o de reabastecimiento por estos motivos es uno de los niveles que posee más colonias o puestos de avanzada.

Aunque el nivel tenga la apariencia de un edificio de oficinas, no existe algún tipo de planta inferior o superior en el nivel, aunque se han visto elevadores, estos no conectan a ninguna planta, sino que muchas veces son entradas o salidas hacia otros niveles de los Backrooms. algunos elevadores no funcionarán de debido a esto. Las zonas principales, como se ha dicho, no poseen algún tipo de muebles, sin embargo, en las zonas de oficinas se pueden encontrar escritorios, sillas, computadoras e impresoras. Los pasillos del nivel son una área que conecta todo el nivel entre sí como las zonas carentes de muebles y las zonas de oficinas, adicionalmente otras habitaciones que se encontrarían en una oficina.



En el nivel no cuenta con un ciclo diurno o nocturno, sin embargo, en el nivel hay 4 estaciones bien diferenciadas con intervalos de 3 meses antes de cambiar a otra estación. Las estaciones del nivel fueron denominadas como: primavera, verano, otoño e invierno por sus

características similares a la de Los Frontrooms. La estación de primavera es la más lluviosa, suele mantener una temperatura entre 20 °C hasta 30 °C durante toda la estación, la siguiente estación es el verano donde las temperaturas se elevan a los 40 °C a 44 °C y las lluvias son muy poco frecuentes, después sigue el otoño durante esta estación las lluvias y tormentas son menos frecuente que en primavera, la temperatura suele ser entre 25 °C hasta 35 °C. Finalmente la última estación es el invierno que a diferencia de las demás estaciones se hace presente una nevada en vez de la lluvia que remplaza a esta, las ventiscas también son bastante normales en esta estación. La temperatura durante esta estación es de -0 °C a -5 °C.

Imagen de los pasillos del nivel.

Contenido adicional las ventanas del nivel son de un material muy resistente, siendo incapaces de romperse con la tecnología actual, este efecto se aplica a toda la infraestructura del nivel. En el exterior del nivel se pueden ver el cielo y las nubes que cambiaran de acuerdo a la estación que esté en ese momento. El color del cielo y de las nubes en estación de verano y otoño son de colores anaranjados similar a la de un atardecer aunque el cielo durante el otoño también puede verse gris. Las otras dos estaciones conservan características a su contraparte de Los Frontrooms según como este el clima esto aplica también al color del cielo.

Los recursos del nivel son bastante comunes en muchos de estos se pueden encontrar en muebles y las zonas de oficinas donde muchos incluyen recursos como comida y Agua de almendras que es el recurso más abundante en el nivel siendo muy conocido por ser uno de los niveles de los 9 principales que cuentan con más recursos.



## Nota Encontrada

Expedición: Destino Sellado

Pienso en mi pasado constantemente, en volver a sentir eso que alguna vez pensé en alejarme. Ahora lo veo como un error que me persigue constantemente. Tal vez se pudo haber solucionado de otra forma. Paso mucho tiempo pensando en las cosas que me hubiera gustado cambiar. Sé que no podré cambiarlo, pero en mi interior es una de las cosas que sigue trabajando en mi mente desde que llegué aquí. Recuerdo esa sensación de lo primero que sentí al llegar aquí: confusión y angustia. Muchas veces sigo con ese sentimiento. Muchas veces quisiera algo que pueda escucharme, pero es algo que no he sentido desde que estoy en este lugar.

Sé que algún día mis piernas llegarán a fallar, que en algún momento ya no podré responder y que mi cuerpo finalmente colapsará por el cansancio. He sentido en ocasiones cómo mis piernas sufren calambres, como si colapsaran por cada paso

que doy. También he sentido que mis pulmones están a punto de abandonarme cada vez que respiro, que mi cuerpo ha tenido que sobrevivir a la escasez y que mi mente poco a poco se ve mermada por estos lugares extraños fuera de mi dimensión original. Ahora mismo, sigo con esa angustia de no poder saber cuándo acabaré muerto por los constantes escapes que he tenido que hacer para no terminar muerto.

Observo cómo el lugar de la estación eléctrica se ha mantenido durante generaciones sin ningún signo de derrumbe, a pesar de las malas condiciones en las que está. Escucho cómo las paredes hacen eco por el sonido de criaturas desconocidas dispuestas a atraparme en cualquier momento de distracción. Las pocas oportunidades que he tenido de descanso las he usado para distraerme un poco y dormir. No sabes cuánto daría por encontrar algo diferente en este lugar; la monotonía de mi vida era algo que odiaba, no sabía cuán equivocado estaba. He visto cómo el lugar parpadea constantemente antes de que las luces se apaguen, y el mal estado de algunas máquinas y los sonidos han afectado poco a poco mis esperanzas de salir.

Camino con melancolía, agudizando mis sentidos para escapar de este laberinto con la poca esperanza que me queda de salir de aquí o encontrar algo nuevo, algo distinto a las mismas cosas de siempre. Sin embargo, ahora es tiempo de rendirme; mis heridas y mis pocas energías restantes se consumen cada vez que tengo que escapar. He estado marcando los lugares por los que paso, pero he vuelto al mismo lugar varias veces sin darme cuenta, como si mi sentido de orientación estuviera confundido, incapaz de recordar algo que me ayude a salir de aquí. La idea de que alguien venga a rescatarme fue lo primero que perdí después de ser atacado. En algún momento sé que dejaré de documentar sin darme cuenta.

Mientras huía de ese perro, cuando las luces de la estación eléctrica se cortaron, en ese momento logré visualizar algún tipo de nueva estructura. Cuando finalmente perdió mi rastro, pude volver a encontrarlo: era un elevador. Ante mis ojos, vi cómo las paredes de la estación se volvían blancas, el suelo pasaba a ser de color gris y algunas ventanas alrededor dejaban ver el exterior.

…

¿Es eso la lluvia? Hace mucho tiempo que mis oídos no lograban escucharla. He encontrado un nuevo hogar despues de tanto sufrimiento, he encontrado mi destino.

## Colonias o Puestos de avanzada

### Base Omega del M.E.G.

- Esta es la segunda base principal del M.E.G..
- Aquí es donde vive la otra mitad de los equipos del grupo.
- Cerca de una de las entradas de los Niveles 5 y 6.
- Esta base está fuertemente vigilada y fortificada.

### Base Delta - Δ de B.G.

- Abierto al comercio.
- Almacén de alimentos y bebidas.
- No cuenta con puesto de salud.
- Armamento armas de fuego.
- La base esta en una cerca de una de las entradas del Nivel 61.
- Esta base esta vigilada.

### CRB Cruz roja Backrooms

- Abierto a comercio.
- 20 miembros.

- Áreas de medicamentos.
- Cuenta con 3 áreas diferentes de puestos de salud.
- No cuenta con un gran armamento.
- Ayuda a los wanderers heridos por lo que varios grupos lo ayudan.

### República del Nivel 153

- Puesto de Avanzada de la República del Nivel 153.
- No acepta supervivientes.
- Hay 45 miembros en total.
- Tiene una gran cantidad de armas, incluso granadas.
- Ha estado aquí desde que se creó la República del Nivel 153.
- Almacena alimentos.

## Entradas y Salidas

### Entradas

- Algunos callejones del Nivel 2 pueden llevarte aquí.
- Los ascensores del Nivel 3 conducen a este nivel.
- Encontrar la puerta doble del Nivel 7 te llevara aquí.
- No-clipear una puerta en The Hub te llevara aquí.
- Raramente algunas de las puertas del nivel Nivel 621 aunque mayormente conducirá a otro nivel.
- No-clipear una puerta en el Nivel 16 te llevara aquí.
- Entrar al ascensor en el Nivel 153 puede llevarte aquí.
- Saltar mientras el tren esta en movimiento en el Nivel 61 hará que despiertes aquí.
- Si te quedas mucho tiempo en las salas de espera del Nivel 1022 te llevara aquí.
- Matar todas las entidades del Nivel 289 en la sala 404 te llevara aquí.

### Salidas

- El **Nivel 4** tiene salidas ocasionales que conducen al Nivel 5 o al Nivel 6.
- Romper una pared te llevará al Nivel 4.1.
- La mayoría de las salidas toman la forma de escaleras de estilo de oficina o ascensores ocasionales que pueden llevarte al Nivel 160 e incluso regreso al Nivel 3.
- Si encuentras una estantería, busca un libro llamado "Club de Idiomas Después de la Escuela" y muévelo como una palanca, aparecerá una escalera secreta que conduce al Nivel 894.
- Encontrar una salida de incendios te llevará al Nivel 153.
- Esta salida no es recomendable pero a 15 minutos de la base Omega encontrara una puerta de madera doble con una alfombra azul es cuando sobra que ha llegado a AP98.

**Mostrar Autor y Créditos**
**Ocultar Autor y Créditos**
**Autor:** Saik.
**Autor original:** u/M654zy usuario de reddit.
**Primera imagen:** imagen usada bajo licencia CC-BY-SA Liminal Archives.
**Otras imágenes:** imagen de la estación de primavera., imagen del pasillo. y la ultima imagen no logre encontrar a su creador original.
Grabación de las gotas de lluvia del nivel 4.

CATEGORÍAS


IDIOMAS



Fandom

